# ПРИЛОЖЕНИЕ Г. СТРУКТУРНАЯ СХЕМА

АННОТАЦИЯ

В данном программном документе представлено руководство пользователя мобильного приложения «RaterTune».

В разделе «Структурная схема» описана структурная схема приложения, иллюстрирующая его архитектуру и взаимосвязи между основными компонентами.

1. СТРУКТУРНАЯ СХЕМА

На Рисунке 14 представлена структурная схема мобильного приложения.

Изображение выглядит как текст, диаграмма, линия, План

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.

Рисунок 14 – Структурная схема приложения

Схема демонстрирует структурный паттерн проектирования приложения upavlika, основанный на разделении пользовательского интерфейса и бизнес-логики. Архитектура приложения построена с использованием активити для представления различных экранов пользовательского интерфейса, где каждая активити отвечает за определенный функционал и взаимодействует с другими через переходы.

Доменный уровень приложения организован через модели данных и сервисы, обеспечивающие взаимодействие с удаленным API и локальным хранилищем. Каждая активити работает с соответствующими репозиториями для получения и обработки данных, а затем отображает их пользователю в удобной форме. Структура приложения обеспечивает разделение ответственности между компонентами и поддерживает эффективное управление жизненным циклом Android-компонентов.

Архитектура upavlika способствует созданию масштабируемого и поддерживаемого кода, позволяя легко добавлять новые функции и модифицировать существующие. Представленная схема иллюстрирует взаимосвязи между различными активити, показывая пути навигации пользователя внутри приложения и обеспечивая комплексное понимание структуры всего проекта.

Схема представлена также в табличном виде, в Таблице 8.

Таблица 8 – Описание структурной схемы мобильного приложения

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Наименование модуля | Описание |
| 1 | MainActivity.java | Главный экран приложения. Отображает каталог продуктов, категории товаров и обеспечивает доступ к основным функциям приложения. Выступает центральным хабом для навигации по приложению. |
| 2 | LoginActivity.java | Экран авторизации пользователя. Обрабатывает процессы входа в систему, восстановления пароля и перенаправления на экран регистрации для новых пользователей. |
| 3 | RegisterActivity.java | Экран регистрации нового пользователя. Содержит формы для ввода персональных данных, создания учетной записи и настройки профиля. |
| 4 | ProfileActivity.java | Личный кабинет пользователя. Отображает персональную информацию, настройки аккаунта, предоставляет доступ к истории заказов и другим персонализированным функциям. |
| 5 | ProductDetailActivity.java | Детальная информация о товаре. Показывает полное описание продукта, характеристики, отзывы, варианты и позволяет добавить товар в корзину. |
| 6 | CartActivity.java | Корзина покупок. Отображает список выбранных товаров, позволяет изменять их количество, удалять позиции и переходить к оформлению заказа. |
| 7 | OrderConfirmationActivity.java | Подтверждение заказа. Предоставляет форму для ввода адреса доставки, выбора способа оплаты и окончательного подтверждения заказа пользователем. |
| 8 | OrderHistoryActivity.java | История заказов. Отображает список всех прошлых заказов пользователя с возможностью просмотра деталей каждого заказа и отслеживания статуса доставки. |
| 9 | DeliveryTrackingActivity.java | Отслеживание доставки. Показывает текущее местоположение заказа, статус доставки и предполагаемое время прибытия. |
| 10 | AdminPanelActivity.java | Панель администратора. Предоставляет доступ к функциям управления товарами, обработки заказов и мониторинга пользователей (доступна только для администраторов). |